



瑞士麻将锦标赛比赛规则和成绩记录表

第一条 基本规则

- 1.1 本次比赛的麻将牌只有筒、条、万三门共 108 张牌；没有风牌、箭牌和花牌。
- 1.2 不可以吃牌，但可碰、可杠。
- 1.3 必须缺门方可胡牌，即胡牌的时候不能有三种花色的牌。
- 1.4 本次比赛以四盘即一圈定胜负。不设连庄。
- 1.5 比赛采用每桌四人制，以桌为竞赛小组进行比赛。采用淘汰制，每桌取第一名进入下一轮比赛。

第二条 基本术语

- 2.1 盘：每次从起牌到胡牌或荒牌为一盘。
- 2.2 圈：四人各坐一次庄为一圈。
- 2.3 定位：选手按赛会规程抽签或编排确定的桌号及方位。
- 2.4 庄家、旁家：门风东者为庄家，其余均为旁家。无论是否胡牌，庄家不连庄。
- 2.5 手牌：标准数为 13 张。包括摆亮在门前的顺子、刻子、杠；未亮明的手牌为立牌；开杠多出的牌不计算在 13 张标准牌数内。
- 2.6 将牌：按规定牌型胡牌时必须具备的单独组合的对子。
- 2.7 顺子：三张同花色序数相连的牌。
- 2.8 刻子：三张相同的牌。碰出的为明刻，未碰出的为暗刻。
- 2.9 对子：两张相同的牌。
- 2.10 字牌：指风牌和箭牌，风牌为东、南、西、北，箭牌为中、发、白。
- 2.11 幺九牌：序数牌中的 1、9 牌。
- 2.12 吃牌：上家打出牌后，报吃牌者把自己的两张牌取出，加在一起组成一副顺子摆亮在立牌前。
- 2.13 碰牌：他家打出牌后，报碰牌者把自己的对子取出，加在一起组成一副刻子摆亮在立牌前。
- 2.14 杠牌：四张相同的牌。
- 2.15 听牌：只差所需要的牌张即能胡牌的状态。
- 2.16 胡牌：符合规定的牌型条件，达到胡牌的标准。
- 2.17 自摸胡：拿牌后成胡牌。
- 2.18 点胡：胡他人打出的牌。
- 2.19 番：具有一定分值的各种牌张组合的形式或胡牌方式的称谓。



第三条 竞赛程序

- 3.1 检录：选手按竞赛规定时间到指定地点报到、检录。
- 3.2 抽签：按照公开、公平、公正的原则进行抽签。选手依抽签序号按编排的桌次对号入座。
- 3.3 洗牌：
- 3.4 码牌：
- 3.5 掷骰与开牌：
 - 3.5.1 采用两次掷骰。掷骰者必须一手持两个骰子，从牌桌中央上空 10—20 厘米高度掷出。
 - 3.5.2 庄家首先掷骰，掷得的点数，既是开牌的基数、也是确定第二位掷骰者的点数。庄家掷点、以庄家为第一位，顺序按逆时针方向，庄为东，占数为 5、9 点；庄下家为南，占 2、6、10 点；庄对家为西，占 3、7、11 点；庄上家为北，占 4、8、12 点。根据庄家掷骰的点数，再由占点数者第二次掷骰。
 - 3.5.3 第二掷骰者掷点后，两次掷骰的点数之和作为开牌点数。开牌前，庄家应及时收回骰子。
 - 3.5.4 开牌：在第二次掷骰者所码的牌墙处，从右向左依次数到与开牌点数相同的那一墩，由庄家开始拿下两墩牌，按牌的顺时针方向拿取，直至每个人拿三次共 12 张牌，此时由庄家先拿上层一张牌，隔一墩再拿上层一张牌，其他人依次各拿一张。庄家共有 14 张牌，其他人各有 13 张牌。

第四条 行牌规定

- 4.1 行牌：打牌进行的过程，包括拿牌、出牌、吃牌、碰牌、杠牌、直至胡牌（或荒牌），其顺序依座次的逆时针方向进行。
- 4.2 拿牌：按逆时针方向进行，顺序是庄家、南家、西家、北家。上家打出牌归入牌池后，才能拿牌。
- 4.3 出牌：凡是拿进或碰、杠后，不胡牌便要打出一张牌。出牌的时限为 10 秒。允许同时打出与碰进相同的牌。打出的牌应先放在自己门前亮明，然后归入牌池。
- 4.4 碰牌：他人打出的牌与自己手中的对子相同时，便可以报碰牌，并组成一副刻子。碰（杠）牌要快，要在三秒之内报出。
- 4.5 杠牌：报杠牌后，应即在牌墙末端补一张牌；碰牌时，手中有杠牌不能报杠牌，再拿牌后才能杠牌。杠分以下两种：
 - 4.5.1 明杠：别人打出一张与手中暗刻相同的牌时，即可报“杠”；或者拿进一张与明刻相同的牌时，也可报“杠”，并摆亮在立牌前。从牌墙最后补牌一张。
 - 4.5.2 暗杠：自己拿到四张相同的牌时，即可报“杠”，并扣放在立牌前。从牌墙最后补牌一张。





第五条 胡牌的规定

5.1 胡牌的程序：胡牌者必须先报胡牌，并将手牌整理后亮明（所胡的牌张要取回放），报出自己胡牌的番种、分数，再经其他家公认。其他家在胡牌被确认前，不得将自己的立牌亮明。胡牌优先于碰、明杠。

5.2 胡牌的要求：

胡牌者的牌型必须符合下列牌型之一：

- (1) 11、123、123、123、123
 - (2) 11、123、123、123、111（或1111）
 - (3) 11、123、123、111、111（或1111）
 - (4) 11、123、111、111、111（或1111）
 - (5) 11、111、111、111、111（或1111）
 - (6) 11、11、11、11、11、11、11（七对）
- （注：1= 单张，11= 将牌、对子，111= 刻子，1111= 杠，123= 顺子。）

5.3 胡牌的方式：

5.3.1 自摸胡：拿牌后成胡牌。

5.3.2 点胡：胡他人打出的牌（包括抢杠胡）。

5.4 胡牌者：

如有一人以上同时表示胡牌时，从点胡者按逆时针方向，顺序在前者为胡牌者。



第六条 番种定义与分值

- 6.1 一番（1分）：
平胡（基本胡），一番，四坎牌加一对将。（任何一对牌皆可做将）如 234 456 77 筒 345 789 条。
- 6.2 两番（2分）：
碰碰胡（大对子）， 玩家手牌除了一对对牌以外，剩下的都是刻子，一共 4 副刻子。如 111 222 444 万 333 99 筒。
- 6.3 三番（4分）：
- 6.3.1 清一色，玩家胡牌的手牌全部都是一门花色。11 333 222 456 999 条。
- 6.3.2 带幺九，玩家手牌中，全部是用 1 的连牌或者 9 的连牌组成的牌。如 123 万 123 789 条 789 11 条。
- 6.3.3 七对，玩家的手牌全部是两张一对的，没有碰过和杠过，： 22 44 55 66 99 万 11 99 筒。
- 6.4 四番（8分）
- 6.4.1 清对，玩家手上的牌是清一色的碰碰胡。如 999 777 555 111 66 筒。
- 6.4.2 将对，玩家手上的牌是带二、五、八的碰碰胡。如 222 555 888 条 888 55 万。
- 6.4.3 龙七对，玩家手牌为暗七对牌型，没有碰过或者杠过，并且有四张牌是一样的，叫龙七对。不再计七对。如 11 22 22 44 筒 55 77 99 万。
- 6.5 五番（16分）
- 6.5.1 清七对，玩家手上的牌是清一色的七对。如 11 33 44 66 77 88 99 条。
- 6.5.2 清幺九，清一色的幺九，如 11 123 789 789 789 筒。
- 6.6 六番（32分）
- 6.6.1 天胡，打牌的过程中，庄家在第一次摸完牌后，就胡牌，叫天胡。
- 6.6.2 地胡，在打牌过程中，非庄家在第一次摸完牌后就可以下叫，第一轮摸牌后就胡牌，叫地胡。



第七条 比赛分数的计算

- 7.1 每盘计分以胡牌为前提条件，以比赛分为基本计算单位，根据计分原则，参照分值进行。
- 7.2 计分必须记在专门的计分表上。
- 7.3 不重复计分。当某个番种由于组牌条件所决定，在其成立的同时并存着其他番种，则其他番种不重复计分，只按最高番种计分。
- 7.4 计分方式：
- 7.4.1 自摸：胡牌得分 x3 方（未胡牌方）
- 7.4.2 点胡：胡牌得分 x1 方（点炮方）
- 7.4.3 胡牌得分 = 番种分 + 附加分
- 7.5 附加分的计算
- 7.5.1 杠：胡牌中有杠，包括明杠和暗杠。每一杠附加 1 分。
- 7.5.2 四归一：胡牌中有四张相同的牌，不包括杠。附加 1 分。
- 7.6 特别牌型加番的分值计算：
- 7.6.1 杠上开花，即杠了之后补牌而胡，加 1 番，即番种分 x2。
- 7.6.2 杠上炮，即玩家杠了后补牌，打出，而打出的这张牌正好是其他玩家胡牌所需要的叫牌。这种情况叫杠上炮。胡牌者加 1 番。即番种分 x2。
- 7.6.3 抢杠胡，即在他人杠时抢牌胡。加 1 番，即番种分 x2。
- 7.6.4 妙手回春，即自摸牌墙上最后一张牌胡牌。加 1 番，即番种分 x2。
- 7.6.5 海底捞月，即胡打出的最后一张牌。加 1 番，即番种分 x2。
- 7.7 记分实例
- 7.7.1 点胡，2222 筒 123 万 345 万 999 筒 66 筒
「平胡（1分）+ 一杠（1分）」x 1= 2分
- 7.7.2 自摸，11 万 22 万 99 万 44 筒 66 筒 11 筒 99 筒
七对（4分）x 3=18分
- 7.7.3 杠上花，1111 万 222 万 555 万 999 万 66 万
「清对（8分） x 2（杠上花）」x 3 = 48分
- 7.7.4 点胡，8888 筒 111 万 444 万 777 筒 33 筒
「对对胡（2分）+ 一杠（1分）」x 1=3分

第八条 本规则解释权属瑞士麻将锦标赛组委会。

下一页：瑞士麻将锦标赛比赛成绩记录表





瑞士麻将錦標賽算分規則和成績記錄表
Mahjong Schweizermeisterschaften, Wettbewerbsnoten
Score Sheet of Swiss Mahjong Competition

日期 / Datum/ Date:

地點 / Ort/ Location:

桌號 / Tisch Nr./ table no.:

各种牌 张组合 的形式 Art Der Steine	點胡 (番)	點胡 (分)	自摸 (分) x 3	杠	四 歸 一	杠上炮 杠上開 花 搶杠胡	妙手 回春 海底 撈月	競賽 者 名稱 A	競賽 者 名稱 B	競賽 者 名稱 C	競賽 者 名稱 D
1. 平胡 PingHu	1 番	1	3	+1	+1	x2	x2				
2. 碰碰胡 PengPengHu	2 番	2	6	+1	+1	x2	x2				
3. 清一色 QingYiSe	3 番	4	12	+1	+1	x2	x2				
4. 帶幺九 DaiYaoJiu	3 番	4	12	+1	+1	x2	x2				
5. 七對 QiTui	3 番	4	12	+1	+1	x2	x2				
6. 清對 QingDui	4 番	8	24	+1	+1	x2	x2				
7. 將對 JiangDui	4 番	8	24	+1	+1	x2	x2				
8. 龍七對 LongQiDui	4 番	8	24	+1	+1	x2	x2				
9. 清七對 QingQiDui	5 番	16	48	+1	+1	x2	x2				
10. 清幺九 QingYaoJiu	5 番	16	48	+1	+1	x2	x2				
11. 天胡 TianHu	6 番	32	96	+1	+1	x2	x2				
12. 地胡 DiHu	6 番	32	96	+1	+1	x2	x2				
比賽分數計算 表 第 1 圈 2, 3, 4 第 1 盤								競賽 者 A	競賽 者 B	競賽 者 C	競賽 者 D
第 2 盤											
第 3 盤											
第 4 盤											
總分							總分				
競者名次											



瑞士麻将锦标赛成绩记录表
Mahjong Schweizermeisterschaften, Wettbewerbsbenoten
Score Sheet of Swiss Mahjong Competition
 各种牌张组合的形式

Art	Es sind nur 108 Steine im Spiel vorhanden. Münzen (銅, tóng) Bambus (条, tiáo), und Zahl (萬, wàn). Um ein Spiel zu gewinnen darf man nur zwei der drei Sorten in seinem Portfolio haben.	分 Punkte	Münzen(筒 Tong) Bambus(条 Tiao) Zahl (万 Wan)  
1	平胡 Ping Hu	1	234 444 77 筒 333 789 条 Zwei Sorten Steine Reihen und Drillinge
2	碰碰胡 Peng Peng Hu	2	111 222 万 444 333 99 筒 Zwei Sorten Steine nur Drillinge
3	清一色 Qing Yi Se	4	11 333 222 456 999 条 Nur eine Sorten Steine, Reihen + Drillinge
4	带幺九 Dai Yao Jiu	4	123 123 789 条 789 11 筒 zwei Sorten Steine Reihen mit 1 + 9
5	七对 Qi Dui	4	22 44 55 66 99 万 11 99 筒 zwei Sorten Steine mit 7 Paaren
6	清对 Qing Dui	8	999 777 555 111 66 筒 Nur eine Sorten Steine alles Drillinge
7	将对 Jiang Dui	8	222 555 888 条 888 55 万 zwei Sorten Steine Drillinge mit 2, 5, 8
8	龍七对 Long Qi Dui	8	11 22 22 44 筒 55 77 99 万 zwei Sorten Sieben x Paare, davon 1x Doppel
9	清七对 Qing Qi Dui	16	11 33 44 66 77 88 99 条 Nur eine Sorten Steine Reihen, davon 7 Paaren
10	清幺九 Qing Yao Jiu	16	11 123 789 789 789 筒 Nur eine Sorten Steine Reihen davon mit 1 und 9
11	天胡 Tian Hu	32	庄家在第一次摸完牌后, 就胡牌, 叫天胡
12	地胡 Di Hu	32	非庄家在第一次摸完牌后就可以下叫, 第一轮摸牌后就胡牌, 叫地胡。

